

Regulamento do Torneio USA CUP Qualificatório Brasil

Datas: 12-14 de Dezembro: Sub 7 – Sub 12
16-18 de Dezembro: Sub 13 – Sub 17

A USA CUP será disputada de acordo com as Leis e Regulamentos da FIFA em vigor em 1º de Janeiro de 2025, conforme modificado com as seguintes modificações:

1. SEDE DO TORNEIO

- CFA Cotia
- Av. Dr. Odair Pacheco Pedroso, 1700 - Vila Monte Serrat, Cotia - SP, 06717-200, Brazil
- Diretor do Torneio: Lucas Camargo - +1 (763) 717-3231

2. INSCRIÇÕES

Documentos aceitos para comprovação de idade/identidade: RG, passaporte e certidão de nascimento. Cópias digitais serão anexadas no check-in junto com o termo de responsabilidade. Falha na apresentação implica inelegibilidade do atleta até regularização.

Cronograma final de check-in da equipe: 90 minutos antes da primeira partida da equipe no torneio

Um representante da equipe pode fazer o check-in da equipe na sede do torneio e assinar a lista de atletas. Posteriormente, todos os atletas devem fazer o processo de biometria no campo da primeira partida.

Sumula será congelada e nenhuma alteração será feita em sua lista pelo restante do torneio e check-in final da equipe.

3. ELIGIBILIDADE

A USA CUP está aberta a todas as equipes masculinas e femininas registradas e em situação regular com sua associação.

As equipes serão aceitas com base nas informações incluídas em sua inscrição. Assim que uma faixa etária for preenchida, as equipes serão colocadas em lista de espera e devidamente notificados da sua aceitação.

Se uma faixa etária não tiver equipes suficientes, as equipes inscritas terão a oportunidade de disputar uma categoria acima.

O torneio oferecerá as divisões ouro e prata para todas as categorias. As equipes serão classificadas em cada divisão com base em recomendações e nos rankings de torneios

anteriores e outros eventos. Caso uma divisão não tenha equipes suficientes, o torneio reserva-se o direito de mover as equipes inscritas para a outra divisão mediante comunicação com o representante da equipe.

Atletas federados no campo não são elegíveis para participar da divisão prata. Em caso de desafio, a equipe desafiante deverá completar o Documento de Protesto, pagar a taxa de R\$ 50 e exibir provas que o atleta é federado até duas horas depois do término da partida. O comitê do torneio verificará e, se o atleta for federado no campo, a equipe perderá todos os pontos em que participou e a taxa de R\$ será devolvida a equipe desafiante.

As faixas etárias oferecidas são as seguintes:

- Meninos e meninas 7U nascidos em ou após 01/01/18
- Meninos e meninas 8U nascidos em ou após 01/01/17
- Meninos e meninas 9U Nascidos em ou após 01/01/16
- Meninos e meninas 10U nascidos em ou após 01/01/15
- Meninos e meninas 11U nascidos em ou após 01/01/14
- Meninos e meninas 12U nascidos em ou após 01/01/13
- Meninos e meninas 13U nascidos em ou após 01/01/12
- Meninos e meninas 14U Nascidos em ou após 01/01/11
- Meninos e meninas 15U Nascidos em ou após 01/01/10
- Meninos e meninas 16U Nascidos em ou após 01/01/09
- Meninos e meninas 17U Nascidos em ou após 01/01/08

4. REGRAS DO JOGO

A USA CUP será disputada de acordo com as Leis e Regulamentos da FIFA em vigor em 1º de Janeiro de 2025, e reserva o direito a referenciar políticas da FIFA ou CBF para decisões que não sejam claramente identificáveis dentro do documento de regras.

7U-8U (5x5)

Número máximo de 5 jogadores em campo: 4 jogadores de campo e um goleiro

Máximo de 3 membros da comissão técnica no banco com credencial.

Mínimo de 4 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

Número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

Campos apropriados à idade serão usados.

1 árbitros por jogo.

Sem Impedimento

Todas as cobranças de falta serão jogadas como nas faixas etárias mais velhas, incluindo cobranças de falta diretas e cobranças de pênalti.

9U-10U (7x7)

Número máximo de 7 jogadores em campo: 6 jogadores de campo e um goleiro.

Máximo de 3 membros da comissão técnica no banco com credencial.

Jogará um mínimo de 4 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

Número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

Campos apropriados à idade serão usados.

1 árbitros por jogo.

Sem Impedimento

Todas as cobranças de falta serão jogadas como nas faixas etárias mais velhas, incluindo cobranças de falta diretas e cobranças de pênalti.

11U-12U (9x9)

Número máximo de 9 jogadores em campo: 8 jogadores de campo e um goleiro.

Máximo de 3 membros da comissão técnica no banco com credencial.

Mínimo de 4 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

Número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

Campos apropriados à idade serão usados.

3 árbitros por jogo.

Impedimento está em vigor.

13U-17U (11x11)

Número máximo de 11 jogadores em campo: 10 jogadores de campo e um goleiro.

Máximo de 3 membros da comissão técnica no banco com credencial.

Mínimo de 4 partidas (3 partidas da fase de grupos e adicionais em caso de play-offs).

Número máximo de jogos é determinado pelo número de times em uma faixa etária.

As equipes geralmente agendam um ou dois jogos por dia.

Um mínimo de quatro equipes devem se inscrever para esta opção antes que ela seja viável.

As equipes ficarão em lista de espera até que o mínimo de quatro equipes sejam inscritas.

3 árbitros por jogo.

Impedimento está em vigor

Número mínimo de equipes em qualquer idade é 4.

A. JOGADORES E RESERVAS

Equipes 5x5 jogando 7U-U8 podem escalar e vestir até 10 jogadores.

Equipes 7X7 jogando 9U-10U podem escalar e vestir até 14 jogadores.

Equipes 11U-12U jogando 9X9 pode escalar e vestir até 18 jogadores.

Equipes 13U-17U jogando 11X11 pode inscrever 22 atletas e escalar e vestir 18 jogadores para os jogos.

Os jogadores que não estão na escalação do jogo podem sentar no banco com o segundo uniforme do time ou com roupas comuns.

As equipes devem ter um mínimo de 3 jogadores (7U/8U – 5x5), 5 jogadores (9U/10U – 7x7), 6 jogadores (U11-U12 9x9), 7 jogadores (13U-17U – 11x11) para iniciar os jogos.

Todos os jogadores devem atender aos requisitos de idade e estar listados na lista da equipe com números de camisa exclusivos.

As meninas podem fazer parte das equipes masculinas; os meninos não podem escalar times femininos.

Caneleiras devem ser usadas por todos os jogadores.

Gessos rígidos/órteses completamente acolchoados, sem arestas são permitidos; decisão final do árbitro e da Sede do Torneio.

Nenhuma joia será permitida.

B. BIOMETRIA DO JOGADOR

Todos os atletas devem fazer a biometria e serem aprovados pelos árbitros antes do início de cada jogo.

Uma credencial de treinador física também deve estar presente para que um adulto fique na linha lateral. **O TREINADOR DEVE TER CREDENCIAL PARA SER PERMITIDO NO BANCO.**

C. PROCEDIMENTO DE SUBSTITUIÇÃO

Todas as equipes podem fazer substituições ilimitadas com todo o plantel.

7U-17U Substituições ilimitadas podem ser feitas em qualquer paralisação com o consentimento do árbitro

D. W.O. E INTERRUPÇÃO DA PARTIDA

Tolerância de 15 minutos após o horário oficial. Decorrido o prazo, aplica-se WO por 3–0 após consulta e aprovação da Sede do Torneio.

Se a partida for interrompida antes de completar 50% do tempo total, será remarcada (se calendário permitir) ou decidida por penaltis. Entre 50% e 100%, resultado é homologado salvo decisão do Comitê por força maior. A série será de 5 cobranças por equipe; persistindo empate, cobranças alternadas. Somente atletas em campo ao final do tempo regulamentar podem cobrar; substituições não são permitidas entre o apito final e as cobranças.

E. UNIFORMES

A primeira equipe listada no calendário é a equipe mandante.

O time mandante deve ter uma camisa alternativa e estar preparado para trocar, se, na opinião do árbitro, houver um conflito.

As camisas dos times devem corresponder aos números únicos de cada jogador, conforme informado na sumula do torneio. Não é permitido o compartilhamento de camisas.

F. CLASSIFICAÇÃO DOS GRUPOS

Nenhuma prorrogação será jogada durante a competição em grupo.

As equipes receberão três pontos por vitória e um ponto por empate.

WO será registrada como uma vitória por 3-0.

Após as rodadas preliminares, os critérios em ordem de importância determinarão a classificação para as chaves do play-off:

- Maior número de pontos. Cada equipe recebe 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota.
- Diferença de gols. Subtraia o total de gols permitidos do total de gols marcados.
- Maior número de gols.

Se duas ou mais equipes estiverem empatadas nos critérios acima, sua colocação será determinada da seguinte forma:

- Confronto direto (não considerado quando há três equipes empatadas).
- Saldo de gols.
- Maior número de gols marcados nas partidas entre as equipes em questão.
- Menor número de cartões vermelhos
- Menor número de cartões amarelos
- Moeda

G. PROCEDIMENTOS NOS PLAY-OFFS

Na competição de play-offs, incluindo finais, em caso de empate depois do tempo regulamentar, o procedimento de desempate da FIFA de chutes do marca de pênalti será usada para determinar quem avança.

Os jogadores podem ser levados para uma área designada onde uma equipe de arbitragem controlará, monitorará e arbitrará a série de chutes da marca do pênalti.

O treinador pode escolher dentre todos que estão na súmula, os 11 jogadores aptos para participar da disputa de pênaltis.

Se a qualquer momento nos play-offs, uma equipe decidir não continuar, a USA CUP se reserva o direito de mover outras equipes para frente em sua posição, mesmo que o outro time já tenha perdido. Equipes que optam por não continuar não podem ser convidadas para participar da USA CUP no futuro.

Caso a equipe do torneio decida transferir os pênaltis para um campo diferente para manter o cronograma do jogo dentro do prazo, o torneio reserva-se o direito de fazê-lo.

5. DURAÇÃO DO JOGO

| Classificações de Grupo Etário | Dois Tempos |
|---------------------------------------|--------------------|
| U7-U8 | 15 minutos |
| U9-U10 | 20 minutos |
| U11-U13 | 25 minutos |
| U14-U17 | 30 minutos |

6. CALENDÁRIOS, RESULTADOS E CLASSIFICAÇÕES

Após cada jogo, o árbitro preencherá a sumula para relatar o placar. Quaisquer pontuações marcadas incorretamente na sumula de jogo afetarão a classificação e o playoff. As sumulas são recolhidas pelos organizadores do torneio e levados à Sede do Torneio para registro.

Os horários são publicados no aplicativo do torneio.

Tolerância de 15 minutos após o horário oficial. Decorrido o prazo, aplica-se WO por 3-0.

Sumula estará disponíveis para as equipes à pedido somente do representante oficial de cada equipe.

7. BOLA DE JOGO OFICIAL

Cada campo deve ter uma bola oficial para o início do jogo.

É responsabilidade das equipes de ter sua bola de jogo do torneio em todos os jogos do torneio e faça todos os esforços para garantir que esta bola permaneça em jogo.

A equipe mandante deve fornecer a bola para iniciar o jogo.

Se forem necessárias bolas adicionais, elas podem ser fornecidas por qualquer equipe.

As equipes 7U-12U usam uma bola tamanho quatro (4)

As equipes 13U-17U usam bola tamanho cinco (5)

8. ARBITRAGEM E DISCIPLINA

O sistema de controle diagonal é usado com árbitros certificados.

Os árbitros devem estar registrados por sua associação estadual ou nacional.

Árbitros são designados para todas as partidas.

As equipes terão 30 minutos a partir da publicação do placar/súmula no aplicativo para solicitar correção de erro material.

Qualquer ato de racismo, xenofobia, homofobia, sexismo ou capacitismo resulta em exclusão imediata do torneio do indivíduo, e a equipe pode perder a partida por 3-0 e/ou ser desclassificada.

Em caso de qualquer abuso por parte dos espectadores, o árbitro comunicará ao treinador, que é responsável por garantir que os espectadores se comportem ou saiam do complexo (com base na solicitação do árbitro). Além disso, o treinador pode ser alvo de cartão amarelo e vermelho em caso de mau comportamento dos espectadores. Caso o caso continue, o jogo pode ser interrompido, e a equipe declarada perdedora do confronto. O diretor do torneio reserva o direito que tomar essa decisão.

A. PROCEDIMENTO DE PROTESTO

Protestos técnicos devem ser protocolados por escrito até 60 min após o jogo, com caução de R\$ 50 (reembolsável se procedente). Decisão de 1ª instância pelo Comitê de Competição.

Em caso de protesto, o TREINADOR da equipe deverá completar o formulário de protest virtual e pagar a taxa ao representante de arbitragem. O protesto vai ser encaminhado ao Comitê de Competição e o representante da equipe receberá uma resposta até antes do próximo jogo das equipes em questão.

B. COMPORTAMENTO ANTIDESPORTIVO

Não é tolerado dentro ou fora do campo.

Conheça e entenda as leis do jogo. Educar os jogadores sobre as demandas técnicas/táticas/físicas do jogo.

Tolerância zero para brigas ou provocações. As pessoas que exibirem esses comportamentos serão convidadas a deixar as instalações.

Tolerância zero para atos verbais ou físicos de discriminação por parte de jogadores, treinadores, outros árbitros ou espectadores.

Seja um modelo positivo. Defina o padrão de esportividade com os adversários, árbitros e espectadores. Estimule a responsabilidade moral e social. Incentive os jogadores a se divertirem e a manterem uma atitude positiva sobre ganhar e perder.

Qualquer jogador, técnico, espectador ou participante que for expulso de um jogo ou participar de qualquer má conduta será contatado pela sede do torneio, no mínimo, e as autoridades locais serão chamadas se necessário. Conduta imprópria de qualquer um dos listados acima podem resultar em advertência, desistência do jogo, desqualificação do torneio ou outra ação, se necessário.

Em caso de qualquer abuso por parte dos espectadores, o árbitro comunicará ao treinador, que é responsável por garantir que os espectadores se comportem ou saiam do complexo (com base na solicitação do árbitro).

C. CARTÕES VERMELHOS

Os cartões vermelhos serão administrados de acordo com as leis do jogo da FIFA.

Um jogador/treinador expulso não poderá jogar o restante daquele jogo e o próximo jogo em um mínimo.

Um técnico expulso do jogo não poderá ficar no banco do time pelo resto do jogo e pode resultar em mais suspensão por decisão do comitê do torneio. Um treinador que é removido de um jogo deve deixar aquela área do campo. A área do campo inclui, mas não se limita às áreas de bancada e espectadores.

Se um técnico estiver fora de controle, um árbitro pode solicitar que o técnico saia antes que o jogo continue. Se um treinador for questionado para sair de um jogo, o árbitro reterá o passe do membro e o enviará à sede do torneio junto com o relatório de jogo apropriado.

Conduta violenta pode resultar em mais de um jogo de suspensão por decisão do comitê do torneio.

Se um jogador receber um cartão vermelho, sua biometria fica suspensa para a próxima partida.

Após o cumprimento da suspensão, o jogador fica livre para atuar a menos que comunicado pela sede do torneio sobre suspensão adicional

D. CARTÕES PARA CATEGORIAS SUB 7 – SUB 12

Para categorias sub 7 - sub 12, não serão utilizados cartões amarelos ou vermelhos. Faltas leves ou ofensas verbais (equivalentes a cartão amarelo), o árbitro pedirá ao treinador que substitua o atleta por 2 minutos. Faltas graves ou ofensas físicas/verbais (equivalentes a cartão vermelho): o atleta será retirado definitivamente da partida. Nessas categorias não haverá suspensão automática para jogos seguintes, exceto se o comitê do torneio determinar. Se houver comportamento antidesportivo (Cláusula 8A), o árbitro fará um relatório e o caso será analisado pelo comitê, que poderá aplicar punições adicionais.

9. SAÚDE, SEGURANÇA E PROTEÇÃO DE MENORES

Suspeita de concussão: remoção imediata, avaliação por equipe médica; retorno só com liberação formal. A decisão de um treinador de permitir que um participante jogue, contrariando a recomendação da equipe médica, pode deixar o treinador aberta à responsabilidade legal.

Tempo severo é uma possibilidade. Todas as decisões meteorológicas são de responsabilidade exclusiva do comitê do torneio e são baseadas em o sistema de rastreamento de tempestades. Se o clima ou a condição dos campos impossibilitar a realização do torneio em sua extensão total, o torneio, O comitê tomará as decisões necessárias sobre a reorganização ou cancelamento de jogos por qualquer motivo. Cada esforço é feito para jogar todos os jogos em sua totalidade. As taxas não são reembolsáveis, se os jogos ou o torneio forem cancelados por qualquer razão. Pausas de hidratação obrigatórias a cada tempo quando a sensação térmica $\geq 32^{\circ}\text{C}$; interrupção do jogo com relâmpago a ≤ 15 km, evacuação imediata para áreas cobertas e retomada após 30 min sem nova incidência.

Todos os participantes devem possuir seguro de acidentes pessoais ou estar cobertos pelo Seguro da equipe.

Os treinadores são considerados tutores dos participantes menores de idade quando os pais não estiverem disponíveis e de todos os jogadores independentemente de idade, quando a deficiência do estado mental torna o jogador incapaz de tomar uma decisão informada. Como tal, eles têm a responsabilidade de tomar decisões no melhor interesse da saúde e segurança do jogador.

Se o treinador for menor de idade, a equipe é obrigada a ter um representante oficial maior de idade em campo que irá servir como tutor legal.

Os treinadores são responsáveis por ter informações médicas de emergência para todos os jogadores em sua posse em todos os jogos.

Os árbitros são responsáveis por chamar o treinador e o pessoal de primeiros socorros para o campo, em caso de lesão.

O jogador lesionado será primeiro avaliado em campo pela equipe de primeiros socorros.

Se uma avaliação mais aprofundada for necessária, o jogador lesionado será movido para a linha lateral quando medicamente seguro, de acordo com o protocolo médico de emergência.

A. DADOS PESSOAIS E IMAGEM

Os dados biométricos serão usados exclusivamente para verificação de identidade/elegibilidade, armazenados de forma segura.

O uso de imagem dos atletas será autorizado no momento da inscrição, podendo o responsável solicitar exclusão de uso a qualquer momento.

O uso de drones é proibido sem autorização expressa da organização.

B. LOGÍSTICA, ORGANIZAÇÃO E INSTALAÇÕES

Será realizado inventário de quarto na entrada e saída; danos serão cobrados da equipe responsável.

Itens proibidos: armas, explosivos, som alto, bebidas alcoólicas, vapes, fogos de artifício e instrumentos sonoros em áreas internas.

Os atletas devem zelar e ter cuidado com os objetos e patrimônio pertencentes ao SPFC; O adolescente ou adulto, deverá ser zeloso e responsável por seus objetos pessoais e eletrônicos. O SPFC não se responsabilizará por extravios dos mesmos;

Ao sair do seu dormitório, o atleta deverá conferir o travamento da porta do seu quarto, e certificar-se se o ar condicionado, lâmpadas, TVs e ventiladores estão desligados.

Por medida de segurança alimentar, não é permitido receber nenhum tipo de serviço Delivery para entrega de quaisquer tipos de produtos (pizzas, lanches, refeições, sucos, refrigerantes etc), nas dependências do CFA.

Após a refeição cada um deverá recolher os itens utilizados, jogando as sobras no lixo de resíduos e os recicláveis no local indicado.

Não será permitido correr dentro do refeitório.

Assim que terminar sua refeição, o atleta deverá imediatamente retirar-se do refeitório para ceder lugar ao seu companheiro; Uso da bandeja é obrigatório.

C. ADMINISTRAÇÃO, FINANÇAS E COMUNICAÇÃO

O aplicativo e o site oficial são os meios oficiais de comunicação; a versão em português prevalece em caso de divergência.

Todas as equipes devem pagar o valor total da taxa antes do primeiro jogo do torneio. Caso contrário, a equipe não poderá jogar e o jogo será considerado W.O.

Premiações serão definidas conforme tabela anual publicada pela organização.

Equipes em primeiro e segundo lugar receberão medalhas e um troféu. Campeões de cada categoria OURO receberão mais de \$5000 em descontos para a Target USA CUP Weekend e Week 2026 ou 2027 (valor pode alterar baseado no número de atletas na equipe).

Descontos incluem:

- US\$100 de deconto por atleta no dormitorio para USA CUP Week
- US\$150 de desconto no dormitorio para USA CUP Weekend and Week + Uma noite gratis
- Taxa de inscrição por atleta removida
- (US\$ 91 por atleta no USA CUP Weekend)
- (US\$ 119 por atleta no USA CUP Week)
- (US\$ 230 or atleta no USA CUP Weekend and Week)

D. REGRAS PARA ESPECTADORES

As torcidas devem permanecer nas áreas designadas, respeitando a faixa de segurança e sem acesso às áreas técnicas.

A organização poderá remover torcedores que violem regras de conduta ou segurança.

10. FOTOGRAFIA

Apenas fotógrafos credenciados poderão atuar profissionalmente no evento. A solicitação de credencial deve ser feita via formulário oficial, com envio de portfólio ou amostra de trabalhos.

O credenciamento é individual e intransferível, devendo o crachá estar visível durante todo o evento.

O custo da credencial é R\$ 250 para todo o torneio.

O pagamento deve ser realizado antecipadamente, sendo o valor não reembolsável.

A. ACESSOS

Permitido: arquibancadas, áreas delimitadas de mídia e campos de jogo conforme orientação da organização.

Proibido: vestiários, área técnica (bancos de reserva), área médica, arbitragem e bastidores sem autorização expressa.